FLASH
LEADERSHIP
#04
QUE FONT VRAIMENT LES GRANDS MANAGERS AU QUOTIDIEN ?

Les indicateurs qui montrent que vous êtes un vrai leader.

Les meilleurs managers ne « font » pas grand-chose. Ils construisent des systèmes qui font que tout fonctionne sans eux.

— MON PARCOURS

Quand j'ai commencé dans le management, je n'en avais littéralement aucune idée.

Mais au fil des années, j'ai travaillé aux côtés de bâtisseurs dans des multinationales opérant dans des secteurs à forte intensité. J'ai commencé à noter les schémas de comportement, puis à les mettre en pratique. J'ai évalué ce qui fonctionnait, ce qui fonctionnait moins, et j'ai adapté.

Voici exactement ce que les meilleurs managers font tout au long de leur journée.

1 — PASSER DU TEMPS EN TÊTE-À-TÊTE AVEC CHAQUE MEMBRE DE LEUR ÉQUIPE

Du temps planifié et réservé avec chacun d'eux. Pas un point rapide entre deux réunions. Un vrai moment dédié où le collaborateur est au centre.

« Les mauvais managers annulent ces rendez-vous. Les grands managers en font une priorité. »

2 — TRAVAILLER SUR LES SYSTÈMES

C'est là qu'on passe de l'urgent (emails, réunions) à l'important. Les systèmes les plus importants sur lesquels je travaille régulièrement dans mon équipe :

✓ Système de feedback : tête-à-tête, valorisation, conversations difficiles
✓ Système RH : recrutement, fiches de rôles & responsabilités, développement
✓ Système de responsabilisation : KPI, rythmes de réunions
✓ Système de partage de connaissances et communication transparente
✓ Système de documentation des process

« Si votre équipe ne peut pas fonctionner sans vous, vous n'avez pas construit un système. Vous êtes le système. »

3 — LE DÉVELOPPEMENT PERSONNEL (LE VÔTRE ET CELUI DE VOTRE ÉQUIPE)

Le développement personnel est souvent sacrifié au profit du travail « urgent ». Mais les meilleurs leaders le placent en priorité. J'ai désormais un espace dédié à l'apprentissage et à la croissance pour mon équipe, afin de lui donner toute la visibilité qu'il mérite. Slack, Notion, Teams, ClickUp… celui avec lequel vous êtes le plus à l'aise.

« Un leader qui ne grandit plus ne peut plus faire grandir son équipe. »

4 — DÉLÉGUER (VRAIMENT)

La plupart des managers pensent : « Ce sera plus rapide si je le fais moi-même. » Mais les meilleurs managers savent que bien faite, la délégation permet de :

✓ Responsabiliser et développer les compétences de votre équipe
✓ S'assurer que c'est l'expert qui travaille sur la tâche
✓ Vous libérer pour vous consacrer au reste des points de cette liste

« Déléguer, ce n'est pas perdre le contrôle. C'est donner le contrôle à la bonne personne. »

5 — PROTÉGER SON TEMPS

Les meilleurs managers ne disent pas oui à tout. Ils filtrent leurs réunions, protègent leurs créneaux stratégiques et savent dire non pour dire oui aux bonnes choses. Votre agenda reflète vos priorités. Si votre agenda est rempli de réunions subies, vos priorités ne sont pas les vôtres.

« Le temps est la seule ressource que vous ne récupérerez jamais. Protégez-le comme votre actif le plus précieux. »

SLIDE 7 — LES MEILLEURS MANAGERS NE « FONT » PAS GRAND-CHOSE

Ils ne passent pas leur journée à « exécuter ». Ils ne sont pas en réunion permanente. Et ils ne sont pas stressés par une liste de tâches interminable.

Ils ont des limites claires et une discipline sur leur temps, pour s'assurer de dicter eux-mêmes leur journée.

« Moins d'exécution, plus de construction. C'est ça, le vrai management. »

📥 **TÉLÉCHARGEZ MON PDF COMPLET : A MANAGER'S DAILY TASK**

Téléchargement gratuit — Il détaille chaque étape, avec des trames.

✓ Trames exactes de tête-à-tête
✓ Le moteur de délégation™ (méthode 3 piliers)
✓ La systématisation (framework en 4 étapes)

👉 **Commentez « TASK » et je vous l'envoie en DM**

Les meilleurs managers ne « font » pas grand-chose. Ils construisent des systèmes qui font que tout fonctionne sans eux.

ÉCOSYSTÈME : Ce Flash Leadership fait écho aux 5 RDV Non Négociables (tête-à-tête), au module Comment Déléguer, à l'Agenda du Leader (50/20/15/10/5), au Filtre Décisionnel Réunion, aux Tips du Manager A-Player et au Pouvoir de la Reconnaissance.